**My Meals**

Plano de Teste

Versão 1.1

**Histórico de Revisões**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Descrição | Autor |
| 06/04/2022 | 1.0 | Release Inicial | Gabriel Tavares |
| 23/04/2022 | 1.1 | Cenário de testes | Gabriel Tavares |
| 25/04/2022 | 2.0 | Revisão Geral | Gabriel Tavares,  Lucas Weslen |

**Sumário**

[1. Introdução 5](#_Toc101047115)

[1.1 Objetivos 5](#_Toc101047116)

[1.2 O Sistema My Meals 5](#_Toc101047117)

[1.3 Escopo 5](#_Toc101047118)

[1.4 Identificação de Projeto 5](#_Toc101047119)

[2. Requisitos a Testar 6](#_Toc101047120)

[2.1 Teste do Banco de Dados 6](#_Toc101047121)

[2.2 Teste Funcional 6](#_Toc101047122)

[2.3 Teste da Interface do Usuário 7](#_Toc101047123)

[2.4 Teste de Segurança e de Controle de Acesso 7](#_Toc101047124)

[2.5 Teste de Instalação 7](#_Toc101047125)

[3. Estratégia de Teste 8](#_Toc101047126)

[3.1 Tipos de Teste 8](#_Toc101047127)

[3.1.1 Teste de Integridade de Dados e do Banco de Dados 8](#_Toc101047128)

[3.1.2 Teste de Função 8](#_Toc101047129)

[3.1.3 Teste da Interface do Usuário 9](#_Toc101047130)

[3.1.4 Teste de Segurança e Controle de Acesso 9](#_Toc101047131)

[3.1.5 Teste de Instalação 10](#_Toc101047132)

[3.2 Ferramentas 10](#_Toc101047133)

[4. Recursos 11](#_Toc101047134)

[4.1 Trabalhadores 11](#_Toc101047135)

[4.2 Sistema 12](#_Toc101047136)

[5. Cronograma 12](#_Toc101047137)

[6. Cenário de Testes 13](#_Toc101047138)

[6.1. Lista de Cenários de Teste 13](#_Toc101047139)

[6.1. Cenários de Teste 13](#_Toc101047140)

[CT01. Autenticação social 13](#_Toc101047141)

[CT02. Usuário aceitar os termos de uso 13](#_Toc101047142)

[CT03. Usuário solicitar a redefinição de senha 14](#_Toc101047143)

[CT04. Usuário Fazer login no sistema 14](#_Toc101047144)

[CT05. Usuário cadastrar uma refeição 14](#_Toc101047145)

[CT06. Usuário cadastrar uma categoria de lista de compras 15](#_Toc101047146)

[CT07. Usuário cadastrar uma lista de compras 15](#_Toc101047147)

[CT08. Usuário adicionar itens a lista de compras 15](#_Toc101047148)

[CT09. Usuário remover itens da lista de compras 16](#_Toc101047149)

[CT010. Usuário verificar a quantidade de água que deve tomar por dia 16](#_Toc101047150)

[CT011. Usuário editar as configurações de horário de refeições 16](#_Toc101047151)

[CT012. Usuário editar suas informações pessoais 17](#_Toc101047152)

# 1. Introdução

## 1.1 Objetivos

Esse documento do Plano de Testes do My Meals. compõe-se dos seguintes objetivos:

• Identificar informações de projeto existentes e os componentes de software que devem ser testados.

• Listar os Requisitos a Testar recomendados (alto nível).

• Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.

• Identificar os recursos necessários e prover uma estimativa dos esforços de teste.

• Listar os elementos resultantes do projeto de testes.

## 1.2 O Sistema My Meals

O produto de software My Meals tem como objetivo fornecer uma ferramenta onde os usuários possam controlar suas refeições semanais, programando diariamente cada refeição, além de fornecer uma opção para listar os produtos que deverão ser comprados, a ideia é que o aplicativo seja simples e intuitivo para que qualquer usuário possa utilizá-lo. Este software pode ser utilizado tanto por pessoas comuns, como pessoas que queiram manter uma dieta regrada.

## 1.3 Escopo

O My Meals passará pelos testes unitários, de integração e de sistema. Os testes unitários e de integração vão lidar com a qualidade funcional, das bases de dados, interface gráfica e do controle de acesso; enquanto que os testes de sistema tratarão as questões de performance.

Para a execução dos testes serão utilizados diferentes tipos de celulares o mais idênticos possível, em termos de hardware, a fim de garantir a previsibilidade de performance e compatibilidade.

Os testes mais críticos serão os testes de banco de dados, que compõe a maior parte do sistema e os de performance:

1. Testaremos o tempo de resposta para operações que envolvam dados multimídia
2. E também a correta atualização do banco de dados para as funções de cadastrar, atualizar e remover.

## 1.4 Identificação de Projeto

A tabela abaixo identifica a documentação e disponibilidade usados para desenvolver o plano de testes:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Documento | Criado ou Disponível | Recebido ou Revisado |
| Especificação de Requisitos | X Sim □ Não | X Sim □ Não |
| Plano de Projeto | □ Sim X Não | □ Sim X Não |
| Modelo de Análise | □ Sim X Não | □ Sim X Não |
| Modelo de Projeto | X Sim □ Não | X Sim □ Não |
| Documento de Arquitetura | □ Sim X Não | □ Sim X Não |
| Protótipo | X Sim □ Não | X Sim □ Não |
| Manual do Usuário | □ Sim X Não | □ Sim X Não |
| Lista de Riscos | □ Sim X Não | □ Sim X Não |
| Legenda de Marcação de Item (criado ou disponível) / (recebido ou revisado): X | | |

# 2. Requisitos a Testar

A lista abaixo identifica aqueles itens – use cases, requisitos funcionais e não funcionais – que foram identificados como alvos de teste. Essa lista representa o que será testado.

## 2.1 Teste do Banco de Dados

* Verifique que a aplicação é capaz de armazenar informações de autenticação social de seu banco de dados.
* Verifique que a aplicação pode cadastrar, atualizar e remover um novo usuário de seu banco de dados.
* Verifique que a aplicação pode cadastrar, atualizar, buscar e deletar a lista de compras.
* Verificar que a aplicação está filtrando a lista de compras por categorias de produtos.
* Verifique que a aplicação pode cadastrar, atualizar, buscar e deletar as configurações de horário de refeições.
* Verificar a interoperabilidade da aplicação.

## 2.2 Teste Funcional

* Verifique que as informações úteis obtidas pela aplicação responsável são automaticamente e periodicamente atualizadas;
* Verifique que qualquer usuário pode se cadastrar no sistema;
* Verifique que qualquer usuário pode acessar sua própria conta através de login e senha;
* Verifique que qualquer usuário pode acessar sua própria conta através de login social;
* Verifique que o usuário possa aceitar os termos de uso do sistema pressionando o botão confirmar;
* Verifique que o usuário solicita a redefinição de senha ao pressionar o botão confirmar e a partir disso é enviado um código ao e-mail;
* Verifique que o usuário possa cadastrar uma refeição;
* Verifique que o usuário seleciona o dia da semana para editar a refeição;
* Verifique que o usuário cadastre uma lista de compras;
* Verifique que o usuário cadastre uma categoria de lista de compras;
* Verifique que o usuário adicione, busque, remova e atualize qualquer item da lista de compras;
* Verifique que o usuário possa ver a quantidade de água que deve tomar por dia;
* Verifique que o usuário possa visualizar e editar os horários de cada refeição;
* Verifique que o usuário possa visualizar os termos de uso do sistema;
* Verifique que o usuário possa fazer o logout.

## 2.3 Teste da Interface do Usuário

* Navegue através de todos os use cases, verificando que cada tela de interface gráfica pode ser rapidamente entendida e facilmente utilizada.
* Verifique que toda ajuda online funciona.

## 2.4 Teste de Segurança e de Controle de Acesso

* Verifique que usuários não cadastrados não podem acessar informações restritas aos cadastrados.
* Verifique que além do administrador, ninguém mais pode inserir, atualizar ou remover dados do sistema.
* Verifique que os usuários do sistema podem acessar apenas as funcionalidades e dados associados ao seu próprio tipo de usuário.

## 2.5 Teste de Instalação

* Verifique que a instalação do sistema ocorre normalmente em todas os aparelhos celulares
* Verifique que qualquer aparelho celular é capaz de rodar o My Meals normalmente.
* Verifique se o sistema é capaz de obter e atualizar as informações úteis a que se propõe a disponibilizar.
* Verifique que a atualização dos dados no servidor se reflete em todos os aparelhos celulares.
* Verifique que o espaço disponível em disco para informações deve ser capaz de armazenar todos os dados/atualizações que forem cadastrados.

# 3. Estratégia de Teste

## 3.1 Tipos de Teste

Nota: As transações abaixo se referem às “transações lógicas de negócio”. Essas transações são definidas como funções específicas que um usuário final do sistema é suposto de executar ao usar a aplicação, tais como adicionar ou modificar uma dada informação.

### 3.1.1 Teste de Integridade de Dados e do Banco de Dados

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Garantir que os métodos e processos de acesso ao banco de dados funcionam apropriadamente e sem corrupção dos dados. |
| Técnica: | * Invocar cada método e processo de acesso ao banco de dados, alimentando cada um com dados ou requisições de dados válidos e inválidos. * Inspecionar o banco de dados para garantir que os dados foram populados como pretendido, que todos os eventos do banco de dados ocorreram apropriadamente, ou revisar os dados retornados para garantir que os dados corretos foram recuperados pelas razões corretas. |
| Critério de Finalização: | Todos os métodos e processos de acesso à base de dados funcionam como projetados e sem nenhuma corrupção de dados. |
| Considerações Especiais: | * O teste pode necessitar de um ambiente de desenvolvimento ou drivers de SGBD para inserir ou modificar os dados diretamente nas bases de dados * Processos devem ser invocados manualmente * Bases de dados pequenas ou minimizadas (número de registros limitados) devem ser usados para aumentar a visibilidade de eventos não-aceitáveis. |

### 3.1.2 Teste de Função

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Garantir a funcionalidade apropriada do alvo do teste, incluindo navegação, entrada de dados, processamento e recuperação. |
| Técnica: | Executar cada caso de uso, fluxo de caso de uso, usando dados válidos e inválidos, para verificar o seguinte:   * Os resultados esperados ocorrem quando dados válidos são usados * As mensagens de erro ou aviso apropriadas são exibidas quando dados inválidos são usados. * Cada regra de negócio é aplicada apropriadamente |
| Critério de Finalização: | * Todos os testes planejados foram executados. * Todos os defeitos identificados foram tratados. |
| Considerações Especiais: | Nenhum |

### 3.1.3 Teste da Interface do Usuário

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar o seguinte:   * A navegação através dos alvos de teste reflete as funções e os requisitos do negócio apropriadamente, incluindo janela-a-janela, campo-a-campo, e o uso de métodos de acesso (tecla TAB, movimentos do mouse, teclas aceleradoras) * Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões. |
| Técnica: | Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar a navegação e os estados de objeto apropriados para cada janela e objetos da aplicação. |
| Critério de Finalização: | É verificado que cada janela permanece consistente com a versão de comparação ou dentro de padrões aceitáveis. |
| Considerações Especiais: | Nem todas as propriedades para objetos personalizados e terceirizados podem ser acessadas. |

### 3.1.4 Teste de Segurança e Controle de Acesso

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | * Segurança do Nível de Aplicação: Verifique que um ator pode acessar apenas aquelas funções ou dados para os quais o seu tipo de usuário tem permissão. * Segurança do Nível de Sistema: Verifique que apenas aqueles atores com acesso ao sistema e aplicações têm permissão de acessá-los. |
| Técnica: | * Segurança do Nível de Aplicação: Identifique e liste cada tipo de usuário e as funções ou dados para os quais cada tipo tem permissão. * Crie testes para cada tipo de usuário e verifique cada permissão criando transações específicas para cada tipo de usuário. * Modifique o tipo de usuário e repita os testes para os mesmos usuários. Em cada caso, verifique que funções ou dados adicionais estão corretamente disponíveis ou negados. * Acesso de Nível de Sistema: Ver Considerações Especiais abaixo. |
| Critério de Finalização: | Para cada tipo de ator conhecido as funções ou dados apropriados estão disponíveis, e todas as transações funcionam como esperado e rodam nos Testes de Função anteriores. |
| Considerações Especiais: | O Acesso ao sistema deve ser revisado ou discutido com o administrador de rede ou de sistema apropriado. Esse teste pode não ser necessário já que ele pode ser uma função da administração da rede ou sistema. |

### 3.1.5 Teste de Instalação

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verifique que os alvos de teste instalam apropriadamente em cada configuração de hardware necessária sobre as seguintes condições:   * Uma nova instalação, em um novo aparelho, que nunca fora anteriormente instalado o My Meals. * atualização, em um aparelho onde o My Meals já fora previamente instalado, para a mesma versão * atualização, em um aparelho que já disponha o My Meals instalado. |
| Técnica: | Manualmente para validar a condição da máquina alvo |
| Critério de Finalização: | As transações do My Meals executam de forma bem sucedida, sem falha. |
| Considerações Especiais: | Quais transações do My Meals devem ser selecionadas para abranger um teste de confiança de que a aplicação My Meals foi instalada de forma bem sucedida e que nenhum componente importante de software está faltando? |

## 3.2 Ferramentas

As seguintes ferramentas serão empregadas para esse projeto:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Ferramenta | Versão |
| Gerenciamento de Teste | Rational RequisitePro  Rational Unified Process | A Definir |
| Gerenciamento de Projeto | Microsoft Project  Microsoft Word | A Definir |
| Ferramentas do SGBD | MySQL Control Center | A Definir |

# 4. Recursos

Essa seção apresenta os recursos recomendados para o projeto do My Meals, suas principais responsabilidades, e seus conhecimentos ou conjunto de habilidades.

## 4.1 Trabalhadores

Essa tabela mostra as suposições de recrutamento para o projeto.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Recursos Humanos | | |
| Trabalhador | Recursos Mínimos Recomendados | Responsabilidades Específicas ou Comentários |
| Gerente de Teste,  Gerente do Projeto de Teste | Gabriel Tavares | Fornece supervisionamento gerencial.  Responsabilidades:   * provê direcionamento técnico * adquire recursos apropriados * fornece relatórios de gerenciamento |
| Test Designer | Thiago Fragata,  Carlos Eduardo | Identifica, prioriza, e implementa os casos de teste.  Responsabilidades:   * gera o plano de teste * cria o modelo de teste * avalia a efetividade do esforço de teste |
| Testador | Gabriel Tavares,  Lucas Weslen | Executa os testes.  Responsabilidades:   * executar os testes * registrar os resultados * restabelecer-se dos erros * documentar solicitações de mudança |
| Administrador do Sistema de Teste | Gabriel Tavares,  Lucas Weslen | Garante que o ambiente e os bens de teste sejam gerenciados e mantidos.  Responsabilidades:   * administrar o sistema de gerenciamento teste * instalar e gerenciar o acesso do trabalhador ao sistema de testes |
| Gerente do Banco de Dados,  Administrador do Banco de Dados | Lucas Weslen | Garante que o ambiente e bens de teste de dados (banco de dados) sejam gerenciados e mantidos.  Responsabilidades:   * administrar os dados de teste (base de dados) |
| Designer | Thiago Fragata,  Carlos Eduardo | Identifica e define as operações, atributos, e associações das classes de teste.  Responsabilidades:   * identificar e definir as classes de teste * identificar e definir os pacotes de teste |
| Implementador | Gabriel Tavares,  Lucas Weslen | Implementa e faz os testes unitários das classes e pacotes de teste.  Responsabilidades:   * cria as classes e pacotes de teste implementados no modelo de teste |

## 4.2 Sistema

A tabela seguinte expõe os recursos do sistema para o projeto de teste.

|  |
| --- |
| Recursos do Sistema |
| Servidor de Banco de Dados: MySQL DataBase Server |
| Terminais Clientes: N aparelhos celulares (conectado à internet) |
| Repositório de Testes: N aparelhos celulares de Desenvolvimento de Teste |

# 5. Cronograma

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Milestone | Data de Início | Data de Término |
| Planejar Teste | 01/03/2022 | 20/03/2022 |
| Projetar Teste | 21/03/2022 | 31/03/2022 |
| Implementar Teste | 01/04/2022 | 08/04/2022 |
| Executar Teste | 09/04/2022 | 18/04/2022 |
| Avaliar Teste | 19/04/2022 | 25/04/2022 |

# 6. Cenário de Testes

## 6.1. Lista de Cenários de Teste

|  |  |
| --- | --- |
| CT<ID> | Descrição |
| CT01 | Autenticação social |
| CT02 | Usuário aceitar os termos de uso |
| CT03 | Usuário solicitar a redefinição de senha |
| CT04 | Usuário fazer login no sistema |
| CT05 | Usuário cadastrar uma refeição |
| CT06 | Usuário cadastrar uma categoria de lista de compras |
| CT07 | Usuário cadastrar uma lista de compras |
| CT08 | Usuário adicionar itens à lista de compras |
| CT09 | Usuário remover itens da lista de compras |
| CT010 | Usuário verificar a quantidade de água que deve tomar por dia |
| CT011 | Usuário editar as configurações de horário de refeições |
| CT012 | Usuário edita suas informações pessoais |

## 6.1. Cenários de Teste

### CT01. Autenticação social

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza o cadastro é feito por meio de autenticação social informando nome, e-mail, senha e confirmação de senha |
| Pré-condições | 1. Usuário ter uma conta do google. 2. Usuário ter baixado a aplicação My Meals |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de cadastro de usuário:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * Nome * E-mail * Senha * Confirmação de senha  1. Clicar em Cadastrar; 2. Verifique se o cadastro do usuário foi salvo no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Sistema exibe tela de cadastro de usuário com os campos vazios; 2. Após salvar o cadastro exibe a mensagem de sucesso: "Cadastrado com sucesso!”; 3. O registro do usuário é salvo no Banco de Dados. |

### CT02. Usuário aceitar os termos de uso

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza se o usuário aceita os termos de uso do sistema com checkbox |
| Pré-condições | 1. Usuário cadastrado e autenticado; |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de cadastro animal:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * Checkbox  1. Clicar em Confirmar; 2. Verifique se os dados de termos de uso foram salvos no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Sistema exibe tela de termos de uso com o checkbox vazio; 2. Após confirmar o checkbox exibe a mensagem de sucesso: “Termos aceitos pelo o usuário”; 3. O registro do usuário é salvo no Banco de Dados. |

### CT03. Usuário solicitar a redefinição de senha

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se o usuário preenche o campo e-mail solicitado pelo o sistema |
| Pré-condições | 1. Usuário cadastrado e autenticado; |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de redefinição de senha:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * E-mail  1. Clicar em Confirmar; 2. Verifique se foi enviado um código de redefinição de senha para o e-mail do usuário cadastrado no sistema. |
| Resultados Esperados | 1. Sistema exibe tela de redefinição de senha com os campos vazios; 2. Após confirmar o e-mail exibe a mensagem de sucesso: “Redefinição de senha enviado para o e-mail cadastrado!”; 3. Após o recebimento do e-mail, o usuário pode redefinir a sua senha; 4. O registro do usuário é salvo no Banco de Dados. |

### CT04. Usuário Fazer login no sistema

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza o login corretamente com e-mail e senha |
| Pré-condições | 1. Usuário ter um cadastro no sistema; |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de login:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * E-mail * Senha  1. Clicar em Entrar; 2. Verifique se os dados de login estão corretos conforme foram salvos no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Sistema exibe tela de login com os campos vazios; 2. Após fazer o login o usuário será direcionado para tela home do sistema; 3. O registro de login é salvo no Banco de Dados. |

### CT05. Usuário cadastrar uma refeição

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza o cadastro de uma refeição com os dados de entrada: Nome da refeição e ingredientes |
| Pré-condições | 1. Usuário cadastrado e autenticado; 2. Estar na tela home. |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de cadastrar refeição:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * Nome da refeição; * Ingredientes.  1. Clicar em Cadastrar refeição; 2. Verifique se a refeição foi salva no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Sistema exibe tela de cadastro de refeições com os campos vazios; 2. Após clicar em cadastrar refeição exibe a mensagem de sucesso: "Refeição cadastrada!”; 3. O registro do cadastro da refeição é salvo no Banco de Dados. |

### CT06. Usuário cadastrar uma categoria de lista de compras

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza o cadastro de uma nova categoria de lista de compras com os seguintes dados de entrada: nome da categoria e ícone da categoria |
| Pré-condições | 1. Usuário cadastrado e autenticado; 2. Estar no card de “Criar Lista de Compras” |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de cadastrar refeição:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * Nome da categoria; * Ícone da categoria.  1. Clicar em Cadastrar; 2. Verifique se a lista com categoria foi salva no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Após cadastrar uma nova categoria de lista exibe a mensagem de sucesso: "Nova categoria cadastrada!”; 2. O registro do cadastro é salvo no Banco de Dados. |

### CT07. Usuário cadastrar uma lista de compras

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza o cadastro de uma nova de lista de compras com os seguintes dados de entrada: nome da lista de compras e categoria |
| Pré-condições | 1. Usuário cadastrado e autenticado; 2. Estar na tela de compras; 3. CT06 em execução (Ter pelo menos uma categoria cadastrada). |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de cadastrar refeição:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * Nome da lista de compras; * Categoria.  1. Clicar em Cadastrar; 2. Verifique se a lista de compras foi salva no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Após cadastrar uma nova de lista de compras exibe a mensagem de sucesso: "Nova lista cadastrada!”; 2. O registro é salvo no Banco de Dados. |

### CT08. Usuário adicionar itens a lista de compras

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza a adição de um novo item na lista de compras com os seguintes dados de entrada: nome do item |
| Pré-condições | 1. Usuário cadastrado e autenticado; 2. Estar na tela lista de compras; 3. CT06 e CT07 em execução (Ter pelo menos uma categoria e uma lista cadastradas). |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela lista de compras:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * Nome do item.  1. Clicar em Adicionar; 2. Verifique se o item foi salvo no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Após adicionar um novo item na lista exibe a mensagem de sucesso: "Item adicionado na lista!”; 2. O registro é salvo no Banco de Dados. |

### CT09. Usuário remover itens da lista de compras

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza a remoção de um item existente na lista de compras com os seguintes dados de entrada: nome do item |
| Pré-condições | 1. Usuário cadastrado e autenticado; 2. Estar na tela de compras; 3. CT06 e CT07 em execução (Ter pelo menos uma categoria cadastrada). |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de cadastrar refeição:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * Nome Do item  1. Clicar em Remover; 2. Verifique se a lista foi atualizada no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Após remover um item da lista exibe a mensagem de sucesso: "Item deletado com sucesso!”; 2. O registro é salvo no Banco de Dados. |

### CT010. Usuário verificar a quantidade de água que deve tomar por dia

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza a quantidade de água que o usuário deve tomar por dia com os seguintes dados de entrada: sexo e peso corporal |
| Pré-condições | 1. Usuário cadastrado e autenticado; |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de cadastrar refeição:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * Sexo * Peso Corporal  1. Clicar em Verificar; 2. Verifique se as informações foram salvas no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Após adicionar as informações retorna um modal com a quantidade de água que deve tomar durante o dia; 2. O registro é salvo no Banco de Dados. |

### CT011. Usuário editar as configurações de horário de refeições

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza a edição de configurações de horários de refeições com os seguintes dados de entrada: horário de início e horário de fim |
| Pré-condições | 1. Usuário cadastrado e autenticado; 2. Estar na tela de configurações. |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de cadastrar refeição:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * Horário de início; * Horário de fim.  1. Clicar em Atualizar; 2. Verifique se os dados foram salvos no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Após atualizar os horários de configuração exibe a mensagem de sucesso: "Horários atualizados com sucesso”; 2. O registro da atualização é salvo no Banco de Dados. |

### CT012. Usuário editar suas informações pessoais

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar se realiza a edição dos dados do usuário com os seguintes dados de entrada: nome completo, telefone e e-mail |
| Pré-condições | 1. Usuário cadastrado e autenticado; 2. Estar na tela de perfil. |
| Ações do Passo | 1. Acessar a tela de perfil:<a definir>; 2. Preencher os campos com os dados válidos:  * Nome completo; * Telefone; * E-mail.  1. Clicar em Atualizar; 2. Verifique se as informações foram salvas no Banco de Dados. |
| Resultados Esperados | 1. Após atualizar os dados do usuário exibe a mensagem de sucesso: "Dados atualizados com sucesso!”; 2. O registro da atualização é salvo no Banco de Dados. |